KONAMI

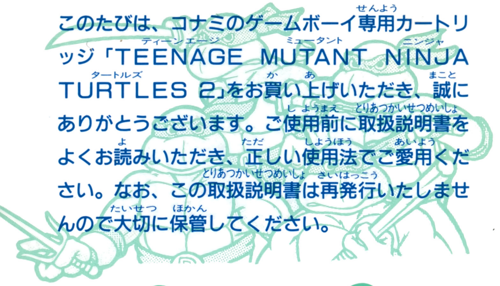
DMG-TTA

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES® 2

ゲームボーイ™専用カートリッジ

取扱説明書



このたびは、コナミのゲームボーイ専用カートリッジ「TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

☆もくじ☆

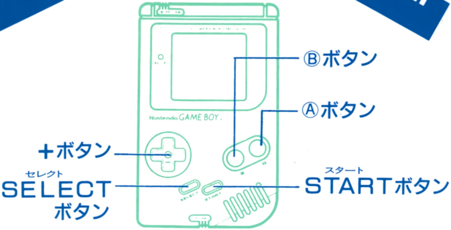
ストーリー……2
コントローラーの使い方……3
ゲームの始め方……5
遊び方……7
ゲーム画面の説明……9
レスキューステージの説明……10
ボーナスステージの説明……11
キャラクター紹介……12
マスタースプリンターのテクニック講座……16

ストーリー

ニューヨークの地下に住むスプリンター。彼は、世界征服を企むシュレッダーと宇宙人クラングによって、ミュータ原液を浴び、ネズミの姿に変えられていた。そして、スプリンターの飼っていた４匹の亀もその影響を受け、人間の大きさに変化した。スプリンターは亀達に武術、忍術を教え、忍者戦士【Teenage Mutant Ninja Turtles(T.M.N.T.)】として育て上げたのだった。

タートルズの活躍により、命からがら逃げだしたクラングとシュレッダーだが、地下の奥底で巻き返しのチャンスを伺っていた。タートルズを本来の姿"亀"に戻すことに失敗した彼らは、タートルズを捕まえて、洗脳する作戦に出た。タートルズをおびき出すためのターゲットになったのは、ピザ…いや、我らがヒロイン エイプリルである。TVを見ていたタートルズの目の前でエイプリルがさらわれた。エイプリルが危ない！タートルズ出動だ！「COWABUNGA !!」。

コントローラーの使い方



STARTボタン：ゲーム中に押すとポーズになり、もう一度押すとゲーム再開します。

SELECTボタン：リセット時のみ使います。

*ゲーム中、Ⓐ、Ⓑ、SELECTボタンを同時に押しながら、STARTボタンを押すとリセットできます。

✚ボタン：プレイヤーの移動（横スクロール時には左右を使用。）

Ⓐボタン：ジャンプ

Ⓑボタン：攻撃

ジャンプ中の攻撃は、キックになります。

Ⓐ、Ⓑボタン同時：スライディング

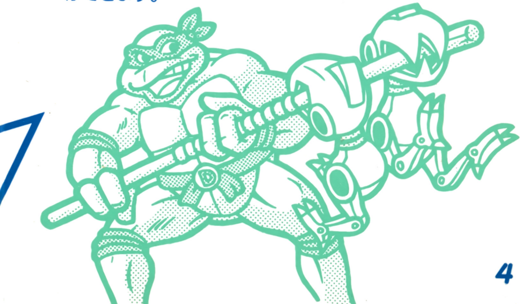
（乗り物に乗っている時は使えません。）

✚ボタン下：しゃがみ、ぶら下がった状態から降りる

✚ボタン下＋Ⓐボタン：ジャンプしながら壁などから降りる

✚ボタン上：ぶら下がりから上に登る

＊ⒶⒷボタンの操作はOPTIONS画面で入れ換えることができます。



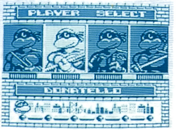
ゲームの始め方

ゲームボーイにカートリッジを正しくセットし、電源スイッチを入れるとNintendoの表示、「T.M.N.T.2」のライセンス表示に続いてKONAMIの表示が現れます。

STARTボタンを押すとタイトル画面になります。
(押さなくても数秒後、自動的に変わります。)
タイトル画面では、GAMEとOPTIONが選べます。
✚ボタンの上下か、SELECTボタンで選び、STARTボタンで決定です。

■GAME：PLAYER SELECT 画面に変わります。

プレイヤーを✚ボタンの左右で選び、STARTボタンでゲームスタートです。4人とも使用する武器が違い、それぞれ特徴があります。



（キャラクター紹介 P12 参照）

PLAYER SELECTはアクションステージの初めと、プレイヤーアウトになって、まだ他にプレイヤーが残っている時に行います。

■OPTION：OPTION画面に変わります。

LEVEL、TRIGGER TYPE、BGM TESTが設定できます。
✚ボタンの上下で項目を選び、左右で内容を設定します。

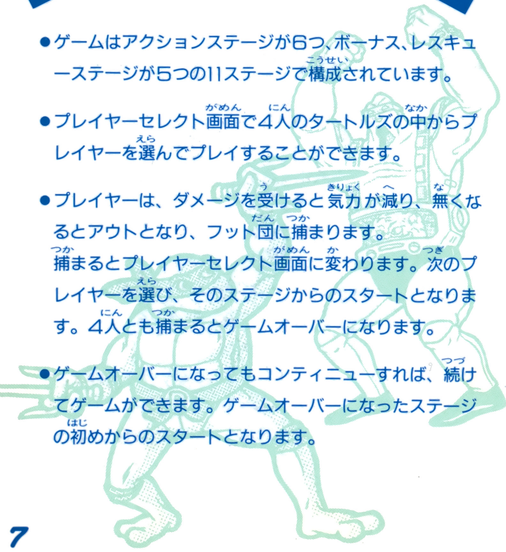
●**LEVEL**：難易度が変えられます。
EASY、NORMAL、HARDがあります。

●**TRIGGER TYPE**：コントロールボタンが変えられます。
TYPE1-Ⓐボタン/JUMP、Ⓑボタン/ATTACK
TYPE2-Ⓐボタン/ATTACK、Ⓑボタン/JUMP

●**BGM TEST**：ゲームのBGMがⒶボタンで聞けます。

内容を決定したら、EXITを選びSTARTボタンでタイトル画面に変わります。

遊び方



●ゲームはアクションステージが6つ、ボーナス、レスキューステージが5つの11ステージで構成されています。

●プレイヤーセレクト画面で4人のタートルズの中からプレイヤーを選んでプレイすることができます。

●プレイヤーは、ダメージを受けると気力が減り、無くなるとアウトとなり、フット団に捕まります。
捕まるとプレイヤーセレクト画面に変わります。次のプレイヤーを選び、そのステージからのスタートとなります。4人とも捕まるとゲームオーバーになります。

●ゲームオーバーになってもコンティニューすれば、続けてゲームができます。ゲームオーバーになったステージの初めからのスタートとなります。

● ステージクリア後にはボーナスステージがあり、得点を上げたり、ライフを回復させることができます。

● 仲間が捕まるとステージクリア後、ボーナスステージにならずに、レスキューステージになり、仲間を助け出すチャンスがあります。

● ゲームの途中に出てくるピザを取るとライフが回復します。

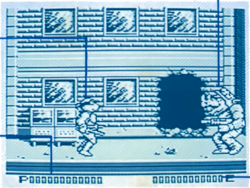
スモールピザ
3ポイント回復

ラージピザ
6ポイント回復

ゲーム画面の説明

通常画面

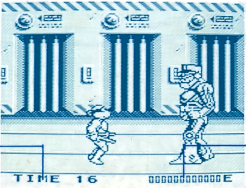
ボス画面



レスキューステージの説明

ステージクリア後、そのステージで捕まった仲間を助け出すことができます。ただし、2人以上の仲間が捕まっていても1人しか助け出すことはできません。タイムが無くなると救出失敗となるので、無くなる前に敵を倒してください。ダメージを受けると、タイムの減り方が多くなります。失敗してもプレイヤーアウトにはなりません。

(※ダメージを受けてもプレイヤーの気力メーターは減りません。)



ボーナス・ステージの説明

アクションステージをクリアした後、ボーナスステージになります。（レスキューステージになる場合もあります。）画面に出現するピザを取ると得点が上がり、ライフも回復します。

ピザ	得点	ライフ
1枚	50	―――
2枚	100	1ポイント
パーフェクト	2000	プレイヤーの全回復

キャラクター紹介

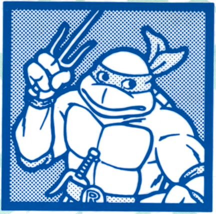
スプリンター

シュレッダーの陰謀でネズミの姿に変えられてしまった。T.M.N.T.の忍術の師匠であり、育ての親でもある。

エイプリル

TVの人気キャスター。フット団に襲われていたところをT.M.N.T.に助けられ、それ以来の良き友達である。今回またもやフット団に誘拐されてしまった。

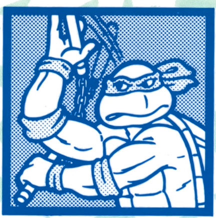
ラファエル(サイ)



T.M.N.T.の中で最もクレイジー。怒らせると大変。彼の使うサイは、攻撃範囲は狭いが、動きは敏速だ。

ドナテルロ(棒)

創造的天才で、頭が切れる。T.M.N.T.の乗り物は、全て彼の手によるものだ。一番攻撃範囲が広い棒を扱うがその分少し反応速度が遅い。

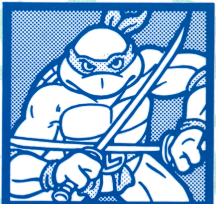


ミケランジェロ (ヌンチャク)

ピザが大好物で食いしん坊。スポーツマンタイプで、明るい性格だがおっちょこちょい。ヌンチャクを器用に操る。

レオナルド(刀)

T.M.N.T.のリーダーで、完全主義者。責任感が強く、いつも先頭に立って戦う頼もしい熱血漢。
刀を武器とする。



BASH

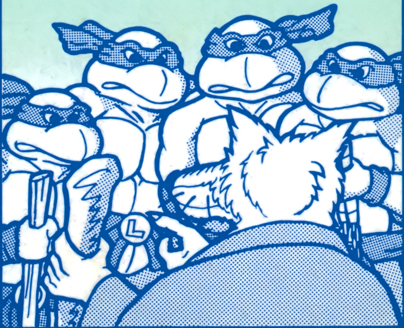
シュレッダー

悪の軍団フット団の総帥。当時ライバルだったスプリンターを破門に陥れ、惑星ディメンションXから来たクラングと手を組み、世界征服を企んでいる。

クラング

惑星ディメンションXの軍事責任者だったが追放され、体も失い、地球へたどり着いた。非常にレベルの高い技術力を持っており、体を造ってもらうことを条件にシュレッダーの悪事に力を貸している。

マスタースプリンターの
テクニック講座(こうざ)

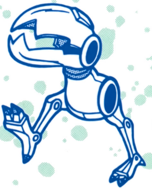


フットソルジャー

主にジャンプと体当たりで攻撃してくる。武器を使うフットソルジャーには、特に気を付けなければならない。そして、以下の事を必ず覚えておくように。

破壊可能な武器		破壊不可能な武器
バズーカ弾	手裏剣	スマッシュボム

マウサー

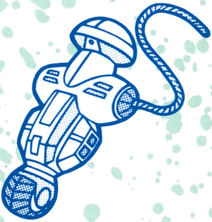


集団攻撃のすさまじさはフットソルジャーの比ではない。少しずつ進みながら確実に破壊していく事が大切だ。

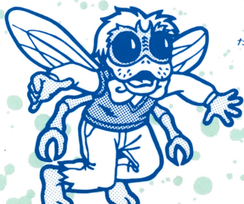
TVバグ

数匹まとまって行動する事と、突然 体当たりしてくる事に注意すればまずは安心。回避する事も又、戦う上で大切な事だ。

ロード・キル・ロドニー



電磁ムチとジャンプ攻撃に惑わされないようにする事が大切だ。耐久力があるので確実な攻撃が必要となるだろう。ジャンプキックは有効だ。



バクスター

単純な動きに惑わされずに、攻撃と回避のポイントを決めておくと戦いが楽になるだろう。耐久力があるので気を抜かないようにする事だ。

ビボップ

連射ブラスターはエネルギー弾だ。接近戦を仕掛けてきたら同じ場所に立ち止まる事の無いように。　ロックステディー同様、ジャンプ攻撃は強烈なので要注意。

ロックステディー

マシンガンの弾は容易に跳ね返す事ができるはずだ。ジャンプを始めたら回避する事に集中し、無理な攻撃をしてはならない。

クラング(二足歩行戦車)

エネルギー弾と追尾ミサイルを使用してくる。空中に飛ぶ事もあるが相手にしてはならない。着地ポイントに要注意。スライディングによる緊急回避は絶対条件だ。

シュレッダー

スライディングをマスターしていれば、後は動きを見切るだけだ。鋭いジャンプキックと念動カッターは、回避する事だけを考えるのだ。攻撃、回避共、大ジャンプはあまり有効な方法ではない。

地形について

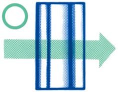
基本的な事は試してみる事だ。あらゆる事を試せばそこで何ができるのかが分かるだろう。地形を味方にする事が戦いの第一歩だ。

ぶら下がる事ができ、そのまま移動できる。

ぶら下がる事ができ、そのまま移動できる。また、上のフロアに登ったり、下のフロアに降りたりできる。

ぶら下がったり、登り降りもできない。

通過できる。



通過できない。

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES® 2

Teenage Mutant Ninja Turtles® is a registered trademark of Mirage Studios, USA. All rights reserved. Used with permission. April O'Neil™, Shredder™, Splinter™, Technodrome™, Leonardo™, Raphael™, Michaelangelo™, Donatello™, Foot Soldier™, Mouser™, Be Bop™, Rock Steady™, Krang™, and Baxter Stockman™, are trademarks of Mirage Studios, U.S.A. Based on characters and comic books created by Kevin Eastman and Peter Laird.
1991 Mirage Studios, USA.

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

使用上の注意

1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。

3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。

4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。

5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。

6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

Teenage Mutant Ninja Turtles® is a registered trademark of Mirage Studios, USA. ©1991 Mirage Studios, USA. Exciusively licensed by Surge Licensing Inc. ©KONAMI 1991

コナミ株式会社

東京本社	〒101	東京都千代田区神田神保町3丁目25	TEL(03)3264-5678㈹
大阪支店	〒561	大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18	TEL(06) 334-0335㈹
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北1条西5丁目2-9	TEL(011)232-3778㈹
福岡営業所	〒810	福岡市中央区天神2丁目8-30	TEL(092)715-2367㈹

ゲームボーイ™は任天堂の商標です。